REGOLAMENTO

Premessa:

Il Torneo Imperium rende omaggio all'eredità storica dello Stato Pontificio (nazione storica dell'Italia centrale, esistito dal 756 al 1870).
L'evento si svolge simbolicamente sul territorio dell'antico Stato dei Papi, celebrando la nobiltà del cavallo e i valori di coraggio, disciplina e rispetto.
Imperium prende il meglio delle grandi discipline sportive
– eleganza, tecnica, velocità e controllo –
e le racchiude in una nuova disciplina ispirata all'Ottocento, dal carattere storico-popolare.
Questa disciplina, pur nata oggi, richiama lo spirito delle competizioni ottocentesche, fondendo tradizione e agonismo in un'unica arte equestre, che rappresenta l'essenza del binomio cavallo-cavaliere.

REGOLAMENTO

Montepremi

MONTEPREMI TOTALE pari a €50.000,00

Per ogni singola tappa (totale di 9 tappe) è previsto un montepremi, il quale racchiude rimborsi, trofei, medaglie, coppe e beni materiali, stabiliti per i primi 10 classificati.

Per i primi tre(3) binomi che complessivamente raggiungeranno i risultati migliori di tutte e 9 le tappe sono previste dei premi extra.

Il montepremi complessivo è garantito esclusivamente al raggiungimento di un numero minimo di 30 binomi iscritti e regolarmente paganti.
Qualora il numero dei binomi iscritti e regolarmente paganti sia inferiore a 30, il montepremi complessivo sarà automaticamente rideterminato in 30.000 euro.
Qualora il numero dei binomi iscritti e regolarmente paganti sia inferiore a 20, il montepremi complessivo sarà automaticamente rideterminato in 20.000 euro.
Il numero dei binomi rilevante ai fini della determinazione del montepremi sarà quello risultante alla chiusura della Prima Tappa e non potrà essere modificato successivamente, anche in caso di ulteriori iscrizioni aggiuntive.

Art. 1 – Iscrizione e tesseramento

1. L'iscrizione al Torneo Imperium è subordinata al possesso di tesseramento in corso di validità per cavalieri e assistenti, secondo le disposizioni dell'ente preposto.
2. Ogni partecipante è tenuto a rispettare le normative vigenti in materia sportiva, sanitaria e di sicurezza.
3. Le iscrizioni giornaliere devono essere comunicate tramite email o al numero di telefono whatsapp preposto, entro le ore 12.00 del giorno precedente. Non possono essere effettuate iscrizioni giornaliere e iscrizioni al torneo nei giorni delle tappe.

4. Le iscrizioni al torneo dovranno essere comunicate con almeno 72 ore di anticipo rispetto all'inizio di ciascuna tappa. Per essere considerate valide regolari, dovranno essere presentati obbligatoriamente i seguenti documenti, sottoscritti in ogni loro parte:

- modulo ufficiale di iscrizione, compilato e firmato
- documento di scarico di responsabilità, sottoscritto dal cavaliere o dal tutore legale in caso di minore
- copia del pagamento andato a buon fine, con evidenza della transazione tracciabile
- copia modulo firmato dell'accompagnatore

Ai fini contabili e fiscali, sarà presa in considerazione la data valuta del pagamento.
L'iscrizione sarà ufficialmente accettata solo dopo la verifica completa della documentazione e della corretta registrazione del pagamento

Art. 2 – Cavalli e bardature

1. Sono ammesse tutte le razze di cavalli, maschi, femmine, castroni, purché conformi alle disposizioni del regolamento sanitario veterinario vigente, e che abbiano compiuto almeno 3 anni di età, intesi per anno solare, indipendentemente dalla data di nascita.
2. Ogni iscritto può registrare un cavallo titolare ed un cavallo di riserva.
3. Bardature e imboccature devono rispettare il benessere del cavallo.
4. Il cambio del cavallo dichiarato principale è consentito esclusivamente previa presentazione di un certificato medico veterinario (valido massimo 60 gg dalla data di emissione), che attesti l'impossibilità di utilizzo del cavallo principale per comprovati problemi di salute, tali da renderlo non idoneo a partecipare alla tappa.
In assenza di tale certificazione richiesta, il cambio dovrà essere autorizzato dalla giuria o dall'organizzazione.
5. Durante il torneo, la giuria o il personale autorizzato dagli organizzatori può verificare l'identità del cavallo tramite lettura del microchip. Qualora il numero del microchip non corrisponda a quanto dichiarato nell'iscrizione o a libretto sanitario presentato, la giuria può disporre l'allontanamento immediato del cavallo o del binomio dalla gara in corso, rendendo nulli eventuali punteggi acquisiti, a tutela della regolarità della competizione e del benessere animale.
La decisione della giuria è insindacabile per la gara in svolgimento.
6. Ogni cavaliere può iscriversi più volte al torneo, ma non può usare cavalli già registrati in altre iscrizioni.
Il cavallo principale e quello di riserva non possono essere iscritti più di una volta, né comparire in due iscrizioni (anche come riserva).
La giuria può annullare l'iscrizione in caso di irregolarità.
7. L'iscrizione del cavallo di riserva non è obbligatoria. Dopo l'iscrizione è possibile aggiungere il cavallo di riserva versando la quota di euro 100 per le spese di registrazione.
Dopo l'iscrizione non è possibile cambiare cavallo o cavaliere.
L'iscrizione di un accompagnatore è obbligatoria per garantire il benessere dell'equide e dei partecipanti.
E' possibile cambiare il nominativo dell'accompagnatore, che dovrà essere obbligatoriamente in regola con il tesseramento.

8. Non è possibile cambiare cavallo durante lo svolgimento della tappa.
9. Al momento dell'iscrizione vengono fornite due divise: una per il cavaliere e una per l'assistente artiere.
Non è possibile partecipare alla tappa senza la divisa assegnata.

Il cavaliere dovrà indossare, durante la tappa, la casacca assegnata, pantaloni lunghi e gli elementi, obbligatori per legge, adatti alla sua incolumità.
In caso di perdita o smarrimento della divisa assegna si dovrà pagare la quota di euro 100.00 per avere una seconda divisa.
10. Il cavallo o il cavaliere che a tappa iniziata non saranno in grado di proseguire non potranno in ogni caso essere rimpiazzati.
11. Se durante la tappa, un cavallo si dovesse infortunare, sarà esaminato dal medico veterinario incaricato che con decisione inappellabile e dopo aver informato il giudice, deciderà sulla sua permanenza in gara.
12. In ottemperanza alle leggi e normative vigenti e loro indicazioni tecniche, relative al benessere animale, i cavalieri che partecipano al torneo imperium dovranno:
• compilare e firmare autocertificazione di assenza di condanne per maltrattamento o uccisione di animali, spettacoli o manifestazioni vietati, competizioni non autorizzate e scommesse clandestine di cui agli articoli 544-bis, 544-ter, 544-quater, 544-quinquies e 727 del codice penale;
• compilare e sottoscrivere la dichiarazione di partenza.
13. I proprietari dei cavalli dovranno essere in possesso di copertura assicurativa per la responsabilità civile o di tesseramento con ente preposto, compilare e sottoscrivere il modulo di iscrizione, lo scarico di responsabilità.
I cavalieri potranno essere sottoposti a campione ad alcol test da effettuarsi durante la tappa. Il limite di tasso alcolemico tollerato sarà di 0,10g/l. Nel caso in cui un cavaliere risulti positivo, sarà sottoposto ad altro alcol test dopo 15 minuti, che se avrà esito negativo potrà far partecipare alla gara il cavaliere, contrariamente ne segnerà la squalifica. Nel caso in cui un cavaliere si rifiuti di sottoporsi all'alcol test, sarà squalificato dalla tappa. Gli organizzatori potranno operare in tutte le opportune sedi per tutelarsi e rivalersi sui cavalieri qualora uno o più di loro compromettano l'immagine degli organizzatori con dichiarazioni false, azioni o quant'altro.
14. Sono ammessi alle prove ed alla tappa tutti i finimenti che il cavaliere ritiene più opportuno utilizzare per la maggior tutela del cavallo e per la migliore riuscita della sua prestazione. È altresì compito della giuria e del veterinario incaricato della manifestazione, identificare eventuali finimenti troppo esasperati e quindi dannosi per la salute del cavallo. I cavalieri sorpresi con finimenti che possano causare danni al cavallo saranno invitati dalla giuria a modificare i finimenti stessi prima di iniziare le tornate del palio. Nel caso in cui il cavaliere non adempia a tale richiesta, verrà squalificato dalla tappa stessa. L'accertamento da parte del veterinario o della giuria di ferite, abrasioni, derivanti da uno scorretto utilizzo degli aiuti o dei finimenti, da parte del cavaliere, potrà essere sanzionato con la squalifica dalla tappa.

Art. 3 – Pause

1.Per incidenti che possono occorre al cavallo (ferite, perdita di ferri, avaria dei finimenti, etc.) o al cavaliere, il cavaliere, potrà chiedere o potrà essere sottoposto dal giudice o dal veterinario

incaricato, ad una o più pause fino ad un totale di 20 minuti. Il cavaliere o un suo collaboratore dovranno chiedere le pause subito prima la chiamata di ingresso in campo per lo svolgimento della tornata. Il giudice di campo terrà il tempo e nel caso il cavaliere dovesse superare i 20 minuti totali a sua disposizione, sarà sanzionato con l'annullamento della tornata (cioè 0 anelli) per la quale era

stato chiamato a correre.

2. Il binomio che, trascorsi 3 min dalla seconda chiamata della giuria che invita a partire, non si presenta alla partenza senza una giusta causa ufficialmente riconosciuta, perde il diritto alla passata

3. Il cavaliere che trascorsi 3 min dalla seconda chiamata della giuria, non riesce a gestire il cavallo e, per questo motivo, non riesce a partire, perde il diritto alla passata.

Art. 4 – Svolgimento della gara

1. La competizione si svolge su una pista allestita prevalentemente in linea retta, senza curve prima del finish tali da compromettere la massima andatura dei cavalli. Ogni pista ospitante la tappa può variare a seconda della disposizione della giuria, che renderà pubbliche prima dell'inizio della tappa, distanze e tipo di terreno.

2. Il sistema di cronometraggio è elettronico.

3. È prevista una passata di prova senza tempo.

Vengono successivamente svolte tre passate di gara con la misurazione del tempo, valide ai fini del punteggio.

4. Il punteggio è determinato dal numero di anelli presi nel range di tempo massimo indicato.

5. La passata è considerata nulla in caso di:

- caduta del cavaliere prima della fotocellula finish;
- uscita dal tracciato prima della fotocellula finish;
- perdita della lancia o caduta dell'anello prima della fotocellula finish.

6. L'ordine di partenza è casuale, o determinato tramite sorteggio, e viene stabilito dalla giuria.

7. Le lance/aste utilizzate sono fornite dalla giuria, non è possibile aderire con le proprie lance/aste.

Le lance fornite devono essere obbligatoriamente restituite al termine di ogni passata.

8. Il cavaliere/amazzone che più di una volta colpisce la barriera di sicurezza posta alla fine del percorso, non riuscendo a gestire il cavallo, e quindi a non rallentare in maniera idonea per la sicurezza del binomio, può essere soggetto a squalifica da parte della giuria.

Art. 5 – Punteggi e classifiche

1.Punteggi per le posizioni in classifica:

Prima posizione	**25 punti**
Seconda posizione	**18 punti**
Terza posizione	**15 punti**
Quarta posizione	**12 punti**
Quinta posizione	**10 punti**
Sesta posizione	**8 punti**
Settima posizione	**6 punti**
Ottava posizione	**4 punti**
Nona posizione	**2 punti**

Decima posizione 1 punti

2. In ciascuna tappa vengono premiati i primi 10 classificati.
3. Vince il Torneo Imperium il binomio che totalizza il maggior numero di punti complessivi.
4. In caso di parità di punteggio della classifica finale, prevale il binomio con la somma dei tempi più bassi delle ultime tre tappe; in ulteriore parità si considerano tempi delle ultime cinque tappe.

5. Vince la tappa il binomio con il maggior numero di anelli presi regolarmente nel minor tempo possibile.
In caso di parità del numero di anelli e di somma dei tempi, alla fine della tappa verranno assegnati il totale dei punti relativi alla posizione spettante ad entrambi i cavalieri, e il montepremi verrà diviso in parti uguali.

Art. 6 – Partecipazione dei binomi

1. È consentita la partecipazione al torneo Imperium anche a singole tappe pagando la somma di €90.00 per ogni tappa.
2. L'adesione alle singole tappe, senza l'iscrizione al Torneo Imperium e quindi senza il pagamento della quota di iscrizione al torneo, non dà diritto al premio finale, pur consentendo l'inserimento e il mantenimento in classifica.
3. Per aderire al Torneo Imperium e maturare il diritto al premio finale, è obbligatorio il pagamento della quota di iscrizione al torneo.
4. A decorrere dal 1° maggio, la quota di iscrizione al Torneo Imperium potrà essere versata esclusivamente in un'unica soluzione pari a €500,00.
5. Le quote di iscrizione alle singole tappe, non potranno essere rimborsate in caso di adesione al torneo
6. Il costo dell'iscrizione annuale è di €600,00 se versata in tre (3) quote:
€300,00 entro il 10 MARZO,
€200,00 entro il 30 MAGGIO,
€100,00 entro il 30 LUGLIO,
mentre il versamento in un'unica soluzione è di €500 entro il 10 Marzo, e di €600 dal 11 Marzo al 30 Aprile.
Con l'iscrizione rateizzata il cavaliere assume l'obbligo di versare tutte le quote previste per il torneo fino al raggiungimento di euro €600.
La mancata partecipazione alle tappe successive non costituisce esonero dal pagamento. Il mancato versamento delle quote dovute sarà gestito nelle opportune sedi legali o amministrative.
7. Obbligatorio il versamento di €30.00 per i diritti di segreteria all'ASD Equestrum.
8. Il tesseramento del cavaliere e dell'accompagnatore è pari a €25.00 (per persona) semestrali (1 Gennaio-30 Giugno/ 1 Luglio-31 Dicembre), da versare obbligatoriamente all'associazione organizzativa.
9. In caso di mancato pagamento entro i termini indicati, il binomio non potrà partecipare alle tappe successive.

Art. 7 – Sicurezza e norme

1. È obbligatorio l'uso del casco omologato; per i minori è obbligatorio anche il corpetto protettivo.
L'età minima di ammissione al torneo è fissata a 14 anni compiuti. Per i cavalieri minorenni è obbligatorio presentare la documentazione di iscrizione firmata da uno dei genitori o da chi ne esercita la responsabilità genitoriale
2. Sono vietati comportamenti antisportivi o maltrattamenti verso cavalli o concorrenti, pena la squalifica dalla tappa o dal torneo.

3. Durante lo svolgimento delle tappe è fatto divieto di utilizzare linguaggio scurrile, offensivo o volgare, sia verbale che gestuale.
La giuria potrà rilevare eventuali comportamenti inappropriati e deliberare la squalifica del binomio
4. Le decisioni del Direttore di gara e della giuria sono insindacabili.

Art. 8 – Controlli e antidoping

1. Per garantire il benessere e il rispetto della salute dei cavalli, la giuria si riserva il diritto di effettuare controlli antidoping a campione durante la gara o le tappe del torneo.
I test potranno essere disposti a discrezione della giuria, senza obbligo di preavviso, e saranno eseguiti tramite personale autorizzato o veterinario incaricato.
2. Il rifiuto al controllo, o l'esito positivo del test, comporterà l'eventuale squalifica del binomio dalla gara in corso o dal torneo.

Art. 9– Disposizioni finali

1. L'iscrizione al Torneo Imperium implica l'accettazione integrale del presente regolamento.
2. L'organizzazione declina ogni responsabilità per danni a persone, animali o cose.

Calendario ufficiale – Torneo Imperium 2026

(in caso di pioggia la tappa verrà spostata alla domenica successiva)

1. 15 marzo 2026
2. 12 aprile 2026
3. 3 maggio 2026
4. 14 giugno 2026
5. 26 luglio 2026
6. 30 agosto 2026
7. 13 settembre 2026
8. 11 ottobre 2026
9. 15 novembre 2026