RICERCA SPORTIVA CINOFILA (R.S.C.)

RICERCA SPORTIVA DI PERSONE

IN SUPERFICIE (SUP) – MACERIE (MAC)

CATEGORIE:

1) JUNIOR (per i giovani conduttori con età minore di 18 anni)
2) HANDLER (per conduttori con età maggiore di 18 anni)
3) MINI (per cani di taglia media/piccola fino a 38 cm al garrese)
4) BIG (per cani di taglia media/grande dai 39 cm in su al garrese)

Ogni Categoria può accedere a tutti i livelli previsti; ogni cane verrà inserito nella classifica della categoria di appartenenza e del livello di gara a cui si è iscritto.

LIVELLI:

1. AVVIAMENTO: facoltativa – età minima del cane 10 mesi (classe ludica open)
2. DEBUTTANTE: facoltativa – età minima del cane 12 mesi (classe ludica open)
3. ESORDIENTE: facoltativa – età minima del cane 12 mesi (classe ludica open)
4. CLASSE 1: obbligatorio per il passaggio di livello (superamento di una prova con almeno la qualifica di sufficiente per accedere al livello successivo) – età minima del cane 15 mesi (classe sportiva)
5. CLASSE 2: obbligatorio per il passaggio di livello (superamento di due prove con almeno la qualifica di buono per accedere al livello successivo) – età minima del cane 18 mesi (classe sportiva)
6. CLASSE 3 : obbligatorio per acquisire il titolo nazionale di CAMPIONE ENGEA di Specialità– età minima del cane 20 mesi (classe sportiva)

PROCEDURE GENERALI

Possono accedere alle Prove ENGEA "R.S.C." tutti i cani di qualsiasi razza e taglia, purché sani e in ottima forma psico-fisica. Non possono partecipare alla competizione le femmine gravide o in fase di allattamento. Le femmine in calore possono partecipare, passando per ultime sia nella sezione di ricerca che in quella di obbedienza.

Ogni tipo di aggressione, violenza o coercizione da parte dei concorrenti nei confronti dei cani o comportamenti antisportivi sono puniti con la squalifica.

Qualsiasi comportamento aggressivo, per offesa o per difesa, da parte del cane verso persone o cani, comporta la squalifica dalla prova.

Ad ogni prova, in ogni categoria, livello e sezione, il conduttore deve presentarsi al giudice con il cane al guinzaglio (in posizione base con il cane "al piede" per Classe 1 / Classe 2 / Classe 3), il quale effettua la lettura del microchip per l'identificazione dell'animale (in questa fase il cane deve rimanere tranquillo e non dare segni di paura o aggressività). Ai cani che non si è potuto procedere all'identificazione , non possono partecipare alla prova e sono squalificati. Durante le prove, sia nella sezione di ricerca che in quella di obbedienza, è possibile gratificare il cane al termine di ogni esercizio con l'utilizzo della voce e toccandolo; non è possibile utilizzare premi (quali giochi e cibo) previo l'annullamento dell'esercizio (punti zero) , fatta eccezione per la sezione di ricerca dei livelli avviamento, debuttanti ed esordienti solo ed esclusivamente al termine della prova.

E' possibile partecipare all'intera prova o anche solo a una sezione (ovvero sezione di ricerca oppure sezione di obbedienza), in tal caso non sarà possibile ricevere la qualifica utile per il passaggio di livello.

Il numero minimo e massimo di binomi a giornata che possono partecipare alla competizione è a discrezione del giudice in accordo con gli organizzatori.

L'ordine di passaggio dei binomi partecipanti e degli esercizi della sezione obbedienza è a scelta del giudice e degli organizzatori.

SUPERFICIE (SUP)

SEZIONE DI RICERCA

Per tutte le Categorie e i Livelli: sono consentiti comandi e indicazioni sia gestuali che vocali da parte del conduttore (l'utilizzo di eventuali strumenti come fischietti devono essere dichiarati durante la presentazione).

Il conduttore può muoversi all'interno dell'area con passo veloce, ma senza correre.

Il conduttore può decidere di fare delle pause durante la ricerca a spese del tempo.
Il cane deve segnalare il ritrovamento e ogni ritrovamento deve essere dichiarato dal conduttore al

giudice prima di ricevere il consenso di avvicinarsi (le false segnalazioni comportano le decurtazioni di punti).

Il conduttore deve sempre avere il controllo sul proprio cane, se non avviene ha 3 possibilità per richiamarlo e riprendere la ricerca; diversamente la prova viene interrotta con la qualifica di "Insufficiente".

Per Classe 1 / Classe 2 / Classe 3: il giudice o il responsabile della prova descrive l'area di ricerca e in base a quello il conduttore deve esporre la sua tattica d'intervento. Ogni cambiamento sulla tattica d'intervento, sulla gestione dell'area o su altro, deve essere comunicata al giudice tempestivamente. Il conduttore può porre dei quesiti riguardanti la conformità dell'area, l'evento successo e la presenza di eventuali pericoli.

Il tempo parte nel momento in cui il conduttore inizia ad esporre la sua tattica di intervento (per il Livello Avviamento, Debuttante ed Esordiente, nel momento in cui il cane parte per la ricerca).

Durante questa sezione il cane può indossare pettorina o similari, purché non pericolosi per l'animale. E 'consentito l'utilizzo di campanelle agganciate a pettorine o collari, mentre non è consentito l'uso di collari gps.

I dispersi possono essere in posizione statica seduta o sdraiata (mai eretta), coperti da dei teli con solo il viso scoperto (dal livello debutante in poi), posizionati ad un'altezza da terra massima di 3mt (dalla Classe 1 in poi). Solo per le classi 2/3 possono, a discrezione del giudice, possono essere posizionati dei "disturbi", persone che camminano nell'area di ricerca.

1. **AVVIAMENTO** (per tutte le categorie) (50 punti)
   - **Ampiezza Area**: dai 2000 mq ai 4000 mq
   - **Figuranti**: 1
   - **Tempo di esecuzione**: 15 minuti
   - **Svolgimento**: il figurante è nascosto in un posto poco visibile in posizione seduta; prima della partenza del cane ci sarà un "grido d'aiuto" del disperso; il cane deve trovare il disperso e segnalare abbaiando (la segnalazione può non essere continuativa); dopodiché il conduttore, su indicazione del giudice, deve recuperare il proprio cane avvicinandosi alla zona del ritrovamento o richiamandolo. Il conduttore può muoversi liberamente in qualsiasi direzione dopo che il cane è partito.

2. **DEBUTTANTE** (per tutte le categorie) (50 punti)
   - **Ampiezza Area**: dai 2000 mq ai 5000 mq
   - **Tempo di esecuzione**: 15 minuti
   - **Figuranti**: 1
   - **Svolgimento**: il figurante è nascosto in un posto poco visibile in posizione seduta; il cane deve trovare il disperso e segnalare abbaiando (la segnalazione può non essere continuativa); dopodiché il conduttore, su indicazione del giudice, deve recuperare il proprio cane avvicinandosi alla zona del ritrovamento o richiamandolo. Il conduttore può muoversi liberamente in qualsiasi direzione dopo che il cane è partito.

3. **ESORDIENTE** (per tutte le categorie) (50 punti)
   - **Ampiezza Area**: dai 2000 mq ai 6000 mq
   - **Tempo di esecuzione**: 15 minuti
   - **Figuranti**: 1
   - **Svolgimento**: il figurante è nascosto in un posto poco visibile e deve essere in posizione sdraiata oppure seduta; il cane deve trovare il disperso e segnalare abbaiando (la segnalazione può non essere continuativa); dopodiché il conduttore, su indicazione del giudice, deve recuperare il proprio cane avvicinandosi alla zona del ritrovamento o richiamandolo. Il conduttore può muoversi liberamente in qualsiasi direzione dopo che il cane è partito.

4. **CLASSE 1** (per tutte le categorie) (100 punti)
   - **Ampiezza Area**: 10000 mq (**per le categorie Handler e Big**) / 5000 mq (**per le categorie Junior e Mini**)
   - **Tempo di esecuzione**: 10 minuti
   - **Figuranti**: 1
   - **Svolgimento**: il cane deve trovare il figurante già nascosto e deve segnalare il ritrovamento con l'abbaio fino all'arrivo del conduttore; dopodiché il conduttore, su indicazione del giudice, deve richiamare il proprio cane in posizione base, lasciarlo fermo in un punto e avvicinarsi al figurante per accertamento e conferma del ritrovamento. Il conduttore può iniziare a muoversi liberamente all'interno dell'area su indicazione del giudice.

5. **CLASSE 2** (200 punti)
   - **Ampiezza Area**: dai 20000 mq ai 25000 mq (**per le categorie Handler e Big**) / dai 10000 ai 15000 mq (**per le categorie Junior e Mini**)
   - **Tempo di esecuzione**: 20 min
   - **Figuranti**: 2
   - **Esercizio del Marcaggio**: il conduttore deve inviare il cane nella direzione del figurante (messo in posizione seduta o sdraiata), posizionato in precedenza e che si trova ad una distanza massima di 20 mt. Il cane deve raggiungere subito il figurante e segnalare il ritrovamento fino all'arrivo del conduttore.
     Il conduttore, su indicazione del giudice, deve avvicinarsi, richiamare il proprio cane in posizione base oppure di terra, lasciarlo fermo in un punto e dirigersi verso il figurante per accertamento e conferma del ritrovamento. Questo esercizio deve essere svolto prima di iniziare la ricerca e fuori dall'area destinata alla stessa.
   - **Svolgimento**: il cane deve cercare i dispersi seguendo le indicazioni del conduttore. Il conduttore può camminare ovunque e può iniziare a muoversi, solo dopo il consenso del giudice. Il cane deve trovare i dispersi e deve segnalare il ritrovamento con l'abbaio fino all'arrivo del conduttore; dopodiché il conduttore, su indicazione del giudice, deve richiamare il proprio cane in posizione base oppure di terra, lasciarlo fermo in un punto e avvicinarsi al figurante per accertamento e conferma del ritrovamento.
     Il conduttore può iniziare a camminare, dopo la partenza dell'animale, con consenso del giudice.

Il conduttore prima di iniziare la ricerca, deve dichiarare al giudice dove decide di ripartire per il secondo ritrovamento. Ogni spostamento deve avvenire con il cane sotto controllo, vicino al condurre, senza l'utilizzo del guinzaglio e senza essere toccato o trattenuto in nessun modo. Possono essere utilizzati oggetti del conduttore come eventuali "segna-posti".

6. **CLASSE 3** (200 punti)
   - **Ampiezza Area**: dai 45000 mq (**per le categorie Handler e Big**) / 35000 mq (**per le categorie Junior e Mini**)
   - **Tempo di esecuzione**: 30 min
   - **Figuranti**: 3
   - **Esercizio del Marcaggio**: il conduttore deve inviare il cane nella direzione del figurante (messo in posizione seduta o sdraiata), posizionato in precedenza e che si trova ad una distanza massima di 20 mt. Il cane deve raggiungere subito il figurante e segnalare il ritrovamento fino all'arrivo del conduttore.
     Il conduttore, su indicazione del giudice e passati almeno 15 secondi dal primo abbaio, deve avvicinarsi, richiamare il proprio cane in posizione base, lasciarlo fermo in un punto e dirigersi verso il figurante per accertamento e conferma del ritrovamento. Questo esercizio deve essere svolto prima di iniziare la ricerca e fuori dall'area destinata alla stessa.
   - **Svolgimento**: il cane deve cercare i dispersi seguendo le indicazioni del conduttore. Il conduttore può camminare solamente sulla strada indicata dal giudice. Il cane deve trovare i figuranti e deve segnalare il ritrovamento con l'abbaio fino all'arrivo del conduttore; dopodiché il conduttore, su indicazione del giudice, deve richiamare il proprio cane in posizione base, lasciarlo fermo in un punto e avvicinarsi al figurante per accertamento e conferma del ritrovamento.
     Il conduttore prima di iniziare la ricerca, deve dichiarare al giudice dove decide di ripartire dopo il primo ritrovamento. Ogni spostamento deve avvenire con il cane sotto controllo, vicino al condurre, senza l'utilizzo del guinzaglio e senza essere toccato o trattenuto in nessun modo. Possono essere utilizzati oggetti del conduttore come eventuali "segna-posti". Non è consentito tornare indietro nella ricerca una volta raggiunta la fine dell'area di ricerca. Tuttavia, il conduttore ha il diritto di inviare il cane all'indietro se mancano ancora delle persone, purché avvenga entro il tempo di ricerca prestabilito.

MACERIE (MAC)

SEZIONE DI RICERCA

Per tutte le Categorie e i Livelli: sono consentiti comandi e indicazioni sia gestuali che vocali da parte del conduttore (l'utilizzo di eventuali strumenti come fischietti devono essere dichiarati durante la presentazione).

Il conduttore può muoversi solo ed esclusivamente nelle zone consentite.

Il conduttore può decidere di fare delle pause durante la ricerca a spese del tempo.
Il cane deve segnalare il ritrovamento e ogni ritrovamento deve essere dichiarato dal conduttore al giudice prima di ricevere il consenso di avvicinarsi (le false segnalazioni comportano le decurtazioni di punti).

Il conduttore deve sempre avere il controllo sul proprio cane, e in caso di mal gestione ha 3 possibilità per richiamarlo e riprendere la ricerca; diversamente la prova viene interrotta con la qualifica di "Insufficiente".

Per **Classe 1 / Classe 2 / Classe 3**: il giudice o il responsabile della prova descrive l'area di ricerca e in base a quello il conduttore deve esporre la sua tattica d'intervento. Ogni cambiamento sulla tattica d'intervento, sulla gestione dell'area o su altro, deve essere comunicata al giudice tempestivamente.
Il conduttore può porre dei quesiti riguardanti la conformità dell'area, l'evento successo e la presenza di eventuali pericoli.

Il tempo parte nel momento in cui il conduttore inizia ad esporre la sua tattica di intervento (per il Livello Avviamento, Debuttante ed Esordiente, nel momento in cui il cane parte per la ricerca).

Durante questa sezione il cane non deve indossare né collari (nemmeno quelli antiparassitari) né pettorine.

Per i Livelli Avviamento/ Debuttante / Esordiente si devono utilizzare come zone di ricerca caseggiati e edifici abbandonati (senza la presenza di detriti e macerie).

Dalla Classe 1 in poi si possono utilizzare come zone di ricerca caseggiati ed edifici abbandonati e aree predisposte con detriti e macerie.

1. **AVVIAMENTO** (per tutte le categorie) (50 punti)
   - **Ampiezza Area**: max 350 mt
   - **Figuranti**: 1
   - **Tempo di esecuzione**: 10 minuti
   - **Svolgimento**: il figurante deve essere nascosto in un posto poco visibile; prima della partenza del cane ci sarà un "grido d'aiuto" del disperso; il cane deve trovare il disperso e segnalare abbaiando (la segnalazione può non essere continuativa); dopodiché il conduttore, su indicazione del giudice, può entrare nell'area di ricerca, dove deve recuperare il proprio cane avvicinandosi alla zona del ritrovamento o richiamandolo. Il conduttore può muoversi all'interno della zona solo su indicazione del giudice e dopo che il cane è partito.

2. **DEBUTTANTE** (per tutte le categorie) (50 punti)
   - **Ampiezza Area**: max 500 mq
   - **Tempo di esecuzione**: 10 minuti
   - **Figuranti**: 1
   - **Svolgimento** il figurante deve essere nascosto in un posto poco visibile; il cane deve trovare il disperso e segnalare con l'abbaio (almeno 10 abbai); dopodiché il conduttore, su indicazione del giudice, può entrare nell'area di ricerca, dove deve recuperare il proprio cane avvicinandosi alla zona del ritrovamento o richiamandolo. Il conduttore può muoversi all'interno della zona solo su indicazione del giudice e dopo che il cane è partito.

3. **ESORDIENTE** (per tutte le categorie) (50 punti)
   - **Ampiezza Area**: 600 mq
   - **Tempo di esecuzione**: 10 minuti
   - **Figuranti**: 1
   - **Svolgimento**: il figurante deve essere nascosto in un posto non visibile; il cane deve trovare il disperso e segnalare con l'abbaio (almeno 10 abbai); dopodiché il conduttore, su indicazione del giudice, può entrare nell'area di ricerca, dove deve recuperare il proprio cane avvicinandosi alla zona del ritrovamento o richiamandolo. Il conduttore può muoversi all'interno della zona solo su indicazione del giudice e dopo che il cane è partito.

4. **CLASSE 1** (per tutte le categorie) (100 punti)
   - **Ampiezza Area**: 1000/1150 mq (per le categorie Handler e Big) 700 mq (per le categorie Junior e Mini)
   - **Tempo di esecuzione**: 10 minuti
   - **Figuranti**: 1
   - **Svolgimento**: il cane deve trovare il figurante già nascosto e deve segnalare il ritrovamento con l'abbaio fino all'arrivo del conduttore; dopodiché il conduttore, su indicazione del giudice, deve richiamare il proprio cane in posizione base, lasciarlo fermo in un punto e avvicinarsi al figurante per accertamento e conferma del ritrovamento. Il conduttore può muoversi nella zona, solo nei punti consentiti e dopo indicazione del giudice.

5. **CLASSE 2** (200 punti)
   - **Ampiezza Area**: 1200/1450 mq (per le categorie Handler e Big) 800 mq (per le categorie Junior e Mini)
   - **Tempo di esecuzione**: 20 min
   - **Figuranti**: 2
   - **Esercizio del Marcaggio**: il conduttore deve inviare il cane nella direzione del figurante che è nascosto all'interno di una cassa chiusa ad una distanza massima di 30 mt. Il cane deve individuare la fonte odorosa e segnalare il ritrovamento fino all'arrivo del conduttore. Il conduttore, su indicazione del giudice, deve richiamare il proprio cane in posizione base, lasciarlo fermo in un punto e avvicinarsi al figurante per accertamento e conferma del ritrovamento. Questo esercizio deve essere svolto prima di iniziare la ricerca e fuori dall'area destinata alla stessa.

- **Svolgimento**: il cane deve trovare tutti figuranti nascosti e deve segnalare i ritrovamenti con l'abbaio fino all'arrivo del conduttore; dopodiché il conduttore, su indicazione del giudice, deve richiamare il proprio cane in posizione base, lasciarlo fermo in un punto e avvicinarsi al figurante per accertamento e conferma del ritrovamento. Il conduttore può muoversi nella zona, solo nei punti consentiti e dopo indicazione del giudice.

6. **CLASSE 3** (200 punti)
   - **Ampiezza Area**: 1500/2000 mq (per le categorie Handler e Big) / 1000 mq (per le categorie Junior e Mini)
   - **Tempo di esecuzione**: 30 min
   - **Figuranti**: 3
   - **Svolgimento**: il cane deve trovare tutti figuranti nascosti e deve segnalare i ritrovamenti con l'abbaio fino all'arrivo del conduttore; dopodiché il conduttore, su indicazione del giudice, deve richiamare il proprio cane in posizione base, lasciarlo fermo in un punto e avvicinarsi al figurante per accertamento e conferma del ritrovamento. Il conduttore può muoversi nella zona, solo nei punti consentiti e dopo indicazione del giudice.
   -

SEZIONE DI OBBEDIENZA per SUP e MAC

Durante questa fase, il cane deve essere condotto a sinistra, deve essere munito di collare fisso (no pettorina o altri strumenti) e di guinzaglio con o senza maniglia lungo al massimo 150 cm (no guinzagli allungabili).

Il cane deve seguire il proprio conduttore in maniera naturale e allegra, senza dimostrare paure o atteggiamenti di sottomissione.

Il conduttore deve sempre avere il controllo sul proprio cane, e in caso di mal gestione ha 3 possibilità per richiamarlo e riprendere l'esecuzione degli esercizi; diversamente la prova viene interrotta con la qualifica di "Insufficiente".

1. **AVVIAMENTO** (SUP – MAC) (50 punti) – Esercizi:
   - **Condotta con guinzaglio** (10 punti): il conduttore con il cane al guinzaglio deve percorrere in linea retta 30 passi, girare indietro e tornare al punto di partenza, fermandosi e mettendo il cane in posizione seduta con comando vocale e/o gestuale.
   - **Passaggio in un Gruppo di Persone** (10 punti): il conduttore con il cane al guinzaglio deve passare in mezzo a 4 persone ferme. Il cane deve dimostrare indifferenza e non avere reazioni di aggressività o paura.
   - **Fermata con Seduto** (5 punti): il conduttore, partendo dalla posizione base, con il cane al guinzaglio, cammina per 10/15 passi, si ferma dando il comando vocale e/o gestuale di seduto al cane.
   - **Fermata con Terra**(5 punti): il conduttore, partendo dalla posizione dell'esercizio precedente, con il cane al guinzaglio cammina per altri 10/15 passi, si ferma dando il comando vocale e/o

gestuale di seduto e successivamente il comando vocale e/o gestuale di terra al cane; deve rimanere a fianco del cane e, al consenso del giudice, chiedere la posizione base con comando vocale e/o gestuale.

- **Manipolazione** (5 punti): il conduttore si dirige in una zona preposta del campo gara con il cane al guinzaglio e deve far vedere al giudice di poter toccare tutte le zone del corpo del proprio animale.
- **Salto di un Ostacolo** (altezza 20 cm) (5 punti): partendo dalla posizione base, dando comando vocale e/o gestuale, il cane deve saltare l'ostacolo, accompagnato dal suo conduttore che lo affianca senza guinzaglio, per finire sempre con la posizione base che può essere richiesta con comando vocale e/o gestuale.
- **Tubo** (lunghezza max 6 mt) (5 punti): il conduttore, partendo dalla posizione base, dando comando vocale e/o gestuale, deve inviare il cane senza guinzaglio all'interno del tunnel, accompagnandolo fino alla fine e terminare l'esercizio con la posizione base che può essere richiesta con comando vocale e/o gestuale.
- **Terra Resta** (5 punti): il conduttore con il cane al guinzaglio si dirige nel punto preposto assumendo la posizione base; su indicazione del giudice, deve dare il comando vocale e/o gestuale di terra e, tenendo il guinzaglio in mano, allontanarsi frontalmente di 2/3 passi. L'esercizio ha la durata di 3 minuti e termina con il conduttore tornato a fianco al cane, che assume la posizione base su comando vocale e/o gestuale e dopo consenso del giudice.

2. **DEBUTTANTE** (SUP – MAC) (50 punti) – Esercizi:
   - **Condotta con guinzaglio** (10 punti): il conduttore con il cane al guinzaglio deve percorrere in linea retta 30 passi, girare indietro e tornare al punto di partenza, fermandosi e mettendo il cane in posizione seduta con comando vocale e/o gestuale.
   - **Passaggio in un Gruppo di Persone** (10 punti): il conduttore con il cane al guinzaglio deve passare in mezzo a 4 persone ferme e fermarsi in mezzo a loro assumendo la posizione base con comando vocale e/o gestuale. Il cane deve dimostrare indifferenza e non avere reazioni di aggressività o paura.
   - **Fermata con Seduto** (5 punti): il conduttore, partendo dalla posizione base, con il cane al guinzaglio cammina per 10/15 passi, si ferma dando il comando vocale e/o gestuale di seduto al cane; lascia andare il guinzaglio e dando il comando vocale e/o gestuale di resta si allontana di 10 passi, si gira frontale al proprio cane e dopo il consenso del giudice torna posizionandosi a fianco del cane e recuperando il guinzaglio.
   - **Fermata con Terra** (5 punti): il conduttore, partendo dalla posizione base dell'esercizio precedente, con il cane al guinzaglio cammina per 10/15 passi, si ferma dando il comando vocale e/o gestuale di seduto e il comando vocale e/o gestuale di terra al cane, lasciando andare il guinzaglio, deve poi allontanarsi di 10 passi, girarsi verso il proprio cane e, al consenso del giudice, ritornare affiancandosi all'animale e chiedendo la posizione base con comando vocale e/o gestuale.
   - **Trasporto** (5 punti): il conduttore si dirige in una zona preposta del campo gara con il cane al guinzaglio, con il consenso del giudice deve far salire il cane su un tavolino (alto max 1 mt), prenderlo in braccio e riappoggiarlo sul tavolo.
   - **Salto di un Ostacolo** (altezza categoria Handler, Junior e Big 60 cm/ altezza categoria Mini 30 cm) (5 punti): partendo dalla posizione base, con comando vocale e/o gestuale, il cane, senza

guinzaglio, deve saltare l'ostacolo e al comando vocale e/o gestuale del conduttore fermarsi (in qualsiasi posizione, seduto – terra – in piedi), per essere poi raggiunto dal conduttore.

- **Tubo** (lunghezza max 6 mt) (5 punti): il conduttore, partendo dalla posizione base, deve inviare il cane senza guinzaglio con un comando vocale e/o gestuale all'interno del tunnel, accompagnandolo fino alla fine e terminando l'esercizio prima con il comando vocale e/o gestuale di terra e poi, dopo consenso del giudice, con la posizione base su comando vocale e/o gestuale.
- **Terra Resta** (5 punti): il conduttore con il cane al guinzaglio si dirige nel punto preposto assumendo la posizione base; su indicazione del giudice, deve dare il comando vocale e/o gestuale di terra e allontanarsi di 10 passi, voltandosi poi verso l'animale. L'esercizio ha la durata di 3 minuti e termina con il conduttore tornato a fianco al cane, che assume la posizione base su comando vocale e/o gestuale e dopo consenso del giudice.

3. **ESORDIENTE** (SUP – MAC) (50 punti) – Esercizi:
   - **Condotta con guinzaglio** (10 punti): il conduttore con il cane al guinzaglio deve percorrere in linea retta 50 passi, girare indietro ed effettuare 15 passi con andatura normale, 15 a passo veloce, 15 a passo lento, tornando al punto di partenza con passo normale, fermandosi e mettendo il cane in posizione seduta con comando vocale e/o gestuale.
   - **Passaggio in un Gruppo di Persone** (10 punti): il conduttore con il cane al guinzaglio deve passare in mezzo a 4 persone che camminano verso di loro. Il cane deve dimostrare indifferenza e non avere reazioni di aggressività o paura.
   - **Fermata con Seduto** (5 punti): il conduttore, partendo dalla posizione base, con il cane al guinzaglio cammina per 10/15 passi, si ferma dando il comando vocale e/o gestuale di seduto al cane. Dopo il consenso del giudice, riprende a camminare con il cane al guinzaglio per altri 10 passi per poi svoltare a destra e fermarsi dopo 5 passi con la posizione di seduto (tramite comando vocale e/o gestuale).
   - **Fermata con Terra** (5 punti): il conduttore, partendo dalla posizione base dell'esercizio precedente, con il cane al guinzaglio cammina per 10/15 passi, si ferma dando il comando vocale e/o gestuale di seduto e il comando vocale e/o gestuale di terra al cane, togliere il guinzaglio, allontanarsi di 20 passi, girarsi verso il proprio cane e, al consenso del giudice, richiamarlo con comando vocale e/o gestuale. L'esercizio termina con il cane in posizione base.
   - **Trasporto** (5 punti): il conduttore si dirige in una zona preposta del campo gara con il cane al guinzaglio, con il consenso del giudice deve togliere il guinzaglio, far salire il cane su un tavolino (alto max 1 mt), prenderlo in braccio e passarlo a un operatore che provvederà ad appoggiarlo di nuovo sul tavolo.
   - **Salto di un Ostacolo** (altezza categoria Handler, Junior e Big 60 cm/ altezza categoria Mini 30 cm) (5 punti): partendo dalla posizione base, con comando vocale e/o gestuale, il cane, senza guinzaglio, deve saltare l'ostacolo, sia all'andata che al ritorno per terminare l'esercizio con la posizione di seduto o frontale o laterale.
   - **Tubo** (lunghezza max 6 mt) (5 punti): il conduttore, partendo dalla posizione base, deve inviare il cane senza guinzaglio con un comando vocale e/o gestuale all'interno del tunnel e dando il comando vocale e/o gestuale di fermarsi al cane appena esce. L'esercizio termina

con il conduttore che, dopo il consenso del giudice, raggiunge il cane e chiede la posizione base con comando vocale e/o gestuale.

- **Terra Resta** (5 punti): il conduttore con il cane al guinzaglio si dirige nel punto preposto assumendo la posizione base; su indicazione del giudice, deve togliere il guinzaglio, dare il comando vocale e/o gestuale di terra e allontanarsi di 10 passi, voltandosi poi verso l'animale. L'esercizio ha la durata di 3 minuti e termina con il conduttore tornato a fianco al cane, che assume la posizione base su comando vocale e/o gestuale e dopo consenso del giudice.

4. **CLASSE 1** (SUP – MAC) (100 punti) – Esercizi:
   - **Presentazione e Gruppo** (10 punti): i conduttori con i cani al guinzaglio e in posizione base devono presentarsi al giudice e sotto sua indicazione effettuare il passaggio all'interno di un gruppo formato da 3 persone e dall'altro concorrente con il cane, alternandosi poi nello svolgimento dell'esercizio. Nell'esecuzione è possibile dare solo comandi vocali al cane.
   - **Condotta con guinzaglio** (15 punti): il conduttore con il cane al guinzaglio deve percorrere in linea retta 50 passi, girare indietro ed effettuare 15 passi con andatura normale, 15 a passo veloce, 15 a passo lento, tornando al punto di partenza con passo normale, effettuando una svolta a destra, percorrere altri 20 passi e girare nuovamente a destra avanzando di altri 25 passi; dopo di chè il binomio dovrà effettuare un dietro front, dopo circa 12 passi fermarsi e assumere la posizione base, dopo segno del giudice ripartire e ritornare al punto di partenza facendo lo stesso percorso a ritroso.
   - **Seduto in movimento con Richiamo al fronte** (10 punti): il conduttore deve camminare con il cane senza guinzaglio per 10/15 passi e dare il comando vocale di "seduto" senza fermarsi; il cane deve assumere velocemente la posizione richiesta e deve tornare al fronte dopo il comando vocale del conduttore (che si trova a una distanza di circa 40 passi dal cane), sotto consenso del giudice, per poi terminare l'esercizio con la posizione base.
   - **Posizioni sul tavolo** (15 punti) (altezza 60 cm per categoria Handler, Junior e Big; altezza 40 cm per categoria Mini): a una distanza di 10mt e con il cane in posizione base senza guinzaglio, il conduttore deve inviarlo a salire sul tavolo con comando vocale e/o gestuale. Una volta salito sull'attrezzo e con consenso del giudice, il cane dovrà eseguire le posizioni di seduto – terra – in piedi con comando vocale e/o gestuale. Successivamente, sempre con consenso del giudice, il conduttore deve richiamare il cane al fronte (comando vocale) e rimetterlo in posizione base.
   - **Trasporto e Consegna** (altezza 60 cm per categoria Handler, Junior e Big; altezza 40 cm per categoria Mini) (10 punti): a una distanza di 3 mt e con il cane in posizione base senza guinzaglio, il conduttore deve far salire il cane sul tavolo (le altezze del tavolo sono le stesse dell'esercizio precedente). Il conduttore deve prendere il proprio cane e passarlo al trasportatore che si trova a una distanza di 10 mt dal tavolo; insieme camminano per circa altri 10 mt (il conduttore si posiziona di fianco al trasportatore e dal lato della testa del proprio cane) e a tal punto il trasportatore mette per terra il cane. Su indicazione del giudice, il conduttore deve richiamare il cane al piede.
   - **Invii sui tavoli** (altezza 60 cm per categoria Handler, Junior e Big; altezza 40 cm per categoria Mini) (10 punti): con il cane in posizione base, il conduttore con comando vocale e/o gestuale deve inviare il cane al cono posizionato frontalmente a una distanza di 20 mt; dal cono deve

inviarlo su uno dei 2 tavoli posizionati a una certa distanza (40 mt uno dall'altro e 23 mt dal cono) (uno a sinistra, uno a destra) e di conseguenza su quelli rimanenti (la sequenza d'ordine dei tavoli è a discrezione del conduttore che dovrà comunicarlo al giudice prima di iniziare l'esercizio). Dall'ultimo tavolo, il conduttore deve richiamare il cane al fronte e terminare l'esercizio con la posizione base.

- **Passaggio su Asse Stabile** (10 punti): partendo dalla posizione base con il cane senza guinzaglio, su indicazione del giudice, il conduttore deve far salire il cane sull'asse (con comando vocale e/o gestuale) e fermarlo con comando vocale appena salito. Su consenso del giudice il conduttore può avvicinarsi al cane e con comando vocale, percorrere tutto l'asse insieme al cane terminando con la posizione base.
- **Tubo con parte morbida** (10 punti) (lunghezza max 6mt): il conduttore con il cane senza guinzaglio e in posizione base, dopo indicazione del giudice, deve inviare il cane all'interno del tubo con comando vocale e/o gestuale; appena il cane esce dal tunnel, il conduttore con un comando vocale e/o gestuale deve fermare la corsa del cane e su indicazione del giudice posizionarsi a fianco del cane e chiedere la posizione base.
- **Terra Resta con distrazione** (10 punti): il conduttore con il cane al guinzaglio si dirige nel punto preposto assumendo la posizione base; su indicazione del giudice, deve togliere il guinzaglio, dare il comando di terra e allontanarsi di 20 passi, voltandosi poi verso l'animale. L'esercizio ha la durata di 5 minuti e termina con il conduttore tornato a fianco al cane, che assume la posizione base su comando e dopo consenso del giudice.

5. **CLASSE 2** (SUP - MAC) (100 punti) – Esercizi (tutti gli esercizi vengono eseguiti con il cane senza guinzaglio, ad eccezione della presentazione e gruppo):
   - **Presentazione e Gruppo** (10 punti): come per la Classe 1 e 3
   - **Condotta senza guinzaglio** (10 punti): stesso schema della Classe 1 ma eseguito senza guinzaglio.
   - **Seduto in movimento con fermata a terra e Richiamo al fronte** (10 punti): il conduttore deve camminare con il cane per 10/15 passi e dare il comando vocale di "seduto" senza fermarsi; il conduttore cammina per altri 40 passi, si gira frontale al cane su segno del giudice deve richiamare il cane fermandolo a metà strada con il comando terra; sempre su indicazione del giudice, il conduttore deve poi richiamare il cane al fronte. L'esercizio termina con il cane in posizione base.
   - **Invio sui Tavoli** (altezza 60 cm per categoria Handler, Junior e Big; altezza 40 cm per categoria Mini) (10 punti): con il cane in posizione base, il conduttore con comando vocale e/o gestuale deve inviare il cane al cono posizionato frontalmente a 20 mt di distanza; dal cono deve inviarlo su uno dei tre tavoli posizionati a una certa distanza (uno a sinistra, uno a destra, uno dietro) e di conseguenza su quelli rimanenti (la sequenza d'ordine dei tavoli è a discrezione del conduttore che dovrà comunicarlo al giudice prima di iniziare l'esercizio). Dall'ultimo tavolo, il conduttore deve richiamare il cane al fronte e terminare l'esercizio con la posizione base. I tavoli devono essere posizionati a una distanza di 23 mt dal cono centrale, formando un triangolo isoscele (con una distanza tra il tavolo di sinistra verso il tavolo centrale e tra il tavolo di destra verso il tavolo centrale di 40 mt).

- **Trasporto** (altezza 60 cm per categoria Handler, Junior e Big; altezza 40 cm per categoria Mini) (10 punti): a una distanza di circa 1 mt e con il cane in posizione base, il conduttore deve far salire il cane sul tavolo. Il conduttore deve prendere il proprio cane e passarlo al trasportatore che si trova a una distanza di 10 passi dal tavolo; il trasportatore deve prendere il cane e camminare per circa 10 passi mentre il conduttore rimane fermo al punto di passaggio. Una volta arrivato, il trasportatore mette per terra il cane in direzione del conduttore, che su indicazione del giudice, deve richiamare il cane al fronte e terminare l'esercizio con la posizione base.
- **Riporto** (10 punti): il conduttore con il cane in posizione base prende il riporto (a scelta sua tra 5 oggetti di uso comune di diversi materiali non dannosi per l'animale messi a disposizione dall'organizzazione e approvati dal giudice) lo lancia a una distanza di almeno 10mt, con un comando vocale deve inviare il cane a prenderlo e riportarlo mettendosi automaticamente al fronte. Il conduttore su indicazione del giudice recupera il riporto e chiede al cane la posizione base con comando vocale.
- **Passaggio su Asse Instabile** (10 punti): partendo dalla posizione base, su indicazione del giudice, il conduttore deve far salire il cane sull'asse mobile (con comando vocale e/o gestuale) e fermarlo con comando vocale appena salito. Su consenso del giudice il conduttore può avvicinarsi al cane e con comando vocale, percorrere tutto l'asse insieme al cane fermandosi alla fine dell'asse e dopo segno del giudice ripartire terminando con la posizione base.
- **Passaggio su scala orizzontale** (10 punti): partendo dalla posizione base, su indicazione del giudice, il conduttore deve far salire il cane sulla scala (con comando vocale e/o gestuale); appena salito, il conduttore può iniziare a camminare raggiungendo il cane, che si deve fermare in automatico toccando l'ultimo gradino. Su consenso del giudice il conduttore può prendere in braccio il cane e metterlo a terra, terminando l'esercizio con la posizione base.
- **Tubo** (lunghezza max 6mt) (10 punti): l'esercizio deve essere svolto come nella Classe 1.
- **Terra Resta con distrazione** (10 punti): il conduttore con il cane senza guinzaglio si dirige nel punto preposto assumendo la posizione base; su indicazione del giudice, deve dare il comando di terra e allontanarsi di 40 passi, rimanendo girato di spalle. L'esercizio ha la durata di esecuzione della prova dell'altro concorrente e termina con il conduttore tornato a fianco al cane, che assume la posizione base su comando e dopo consenso del giudice.

6. **CLASSE 3** (SUP – MAC) (100 punti) – Esercizi (tutti gli esercizi vengono eseguiti con il cane senza guinzaglio ad eccezione della presentazione e gruppo):
   - **Presentazione e Gruppo** (10 punti): come per la Classe 1 e 2.
   - **Condotta senza guinzaglio** (10 punti): come per la Classe 2.
   - **Seduto in movimento con fermata a terra/in piedi e Richiamo al fronte** (10 punti): il conduttore deve camminare con il cane per 10/15 passi e dare il comando vocale di "seduto" senza fermarsi; il conduttore cammina per altri 40 passi, si gira frontale al cane su segno del giudice deve richiamare il cane fermandolo a metà strada con il comando terra; sempre su indicazione del giudice, il conduttore deve chiedere al cane di mettersi in posizione in piedi sul posto e successivamente richiamare il cane al fronte. L'esercizio termina con il cane in posizione base.

- **Invio sui Tavoli** (altezza 60 cm per categoria Handler, Junior e Big; altezza 40 cm per categoria Mini) (10 punti): esecuzione dell'esercizio come nella Classe 2, con la differenza che la sequenza d'ordine dei tavoli viene estratta. La distanza dei tavoli e del cono è la medesima della Classe 2.
- **Trasporto** (altezza 60 cm per categoria Handler, Junior e Big; altezza 40 cm per categoria Mini) (10 punti): come per la Classe 2.
- **Riporto** (10 punti): l'esecuzione dell'esercizio è uguale a quello della Classe 2, con la differenza che l'oggetto viene scelto dal giudice o estratto (uguale per tutti i concorrenti di questa categoria).
- **Passaggio su Altalena** (10 punti): partendo dalla posizione base, su indicazione del giudice, il conduttore deve far salire il cane sull'attrezzo (con comando vocale e/o gestuale) e fermarlo con comando vocale appena salito. Su consenso del giudice il conduttore può avvicinarsi al cane e con comando vocale, percorrerlo tutto insieme al cane fermandosi alla fine e dopo segno del giudice ripartire terminando con la posizione base.
- **Passaggio su scala orizzontale** (10 punti): partendo dalla posizione base, su indicazione del giudice, il conduttore deve far salire il cane sulla scala (con comando vocale e/o gestuale); il cane deve percorrere in autonomia tutta l'attrezzo e deve fermarsi in automatico toccando l'ultimo gradino. Su consenso del giudice il conduttore può raggiungere il cane, prenderlo in braccio e metterlo a terra, terminando l'esercizio con la posizione base.
- **Tubo** (lunghezza max 6mt) (10 punti): come per la Classe 1 e 2.
- **Terra Resta con distrazione** (10 punti): il conduttore con il cane al guinzaglio si dirige nel punto preposto assumendo la posizione base; su indicazione del giudice, deve dare il comando di terra e allontanarsi di 40 passi, nascondendosi dietro un nascondiglio. L'esercizio ha la durata di esecuzione della prova dell'altro concorrente e termina con il conduttore tornato a fianco al cane, che assume la posizione base su comando e dopo consenso del giudice.

GIUDIZI

Punteggi e Qualifiche per Classe 1 - 2 - 3:

- ECCELLENTE: da 100 a 96 / da 200 a 191 / da 300 a 286
- MOLTO BUONO: da 95 a 90 / da 190 a 180 / da 285 a 270
- BUONO: da 89 a 80 / da 179 a 160 / da 269 a 240
- SUFFICIENTE: da 79 a 70 / da 159 a 140 / da 239 a 210
- INSUFFICIENTE: da 69 a 0 / da 139 a 0 / da 209 a 0

Punteggi e Qualifiche per Avviamento - Debuttante - Esordiente:

- ECCELLENTE: da 100 a 90 / da 50 a 45
- MOLTO BUONO: da 89 a 80 / da 44 a 39
- BUONO: da 79 a 70 / da 38 a 33
- SUFFICIENTE: da 69 a 60 / da 32 a 27

- INSUFFICIENTE: da 59 a 0 / da 26 a 0

Interruzione della prova - se una sezione viene interrotta, la prova non può considerarsi superata con la qualifica di NQ anche se verrà riportato il punteggio di tutte e due le sezioni (con una decurtazione di almeno 40 punti nella sezione interrotta). Il binomio può comunque proseguire la prova nella sezione seguente, se deve ancora svolgerla.

Motivi:

- se il cane abbandona o scappa dalle aree delle prove e dopo il terzo richiamo non torna dal conduttore;
- evidenti limitazioni fisiche e/o problemi di salute del cane o del conduttore;
- se il cane viene premiato con cibo, giochi o oggetti dove non è previsto dal regolamento
- dopo un secondo ammonimento da parte del giudice;
- dopo una seconda falsa segnalazione ;

Squalifica – in tal caso la prova viene interrotta immediatamente (in caso il binomio non può partecipare alla sezione successiva) e la squalifica deve essere riportata (senza il punteggio ottenuto fino a quel momento.

Motivi:

- comportamenti aggressivi o antisportivi del conduttore
- comportamenti aggressivi del cane
- utilizzo di metodi coercitivi o violenti durante tutta la prova e nell'arco della giornata
- ferimento di un figurante

Tutti i Concorrenti che partecipano alle prove devono essere in possesso di tessera ENGEA con validità in corso.

Classifica Generale di Campionato:

Tutti i Binomi che superano la prova e ottengono la qualifica (sufficiente, buono, molto buono, eccellente) accumulano punti nella Classifica Generale. Dei punti extra vengono dati ai Concorrenti che si classificano nelle prime 3 posizioni. Questi punteggi serviranno per decretare il Campione Nazionale ENGEA di ogni categoria e livello, a fine di ogni anno.

- Punteggio per qualifica: Sufficiente 1 punto - Buono 2 punti - Molto Buono 3 punti - Eccellente 4 punti
- Punteggio extra per il podio: 1° classificato 3 punti - 2° classificato 2 punti - 3° classificato 1 punto