



REGOLAMENTO ONE DAY GIOCHI PONY TRIVENETO



IL PRESENTE REGOLAMENTO È IN DEROGA PER IL TRIVENETO AL REGOLAMENTO NAZIONALE

Si definiscono giochi di ONE DAY PONY, le manifestazioni sportive che mettono in evidenza le doti del cavaliere cadetto e del suo pony nello svolgimento di gare ludiche ricreative ed addestrative aventi come oggetto una serie di giochi e gimkane individuali. Costituisce una forma di preparazione a tutte le altre discipline equestri.

Art. 1 - FINALITÀ

PGS – Settore Equestre unitamente ad E.N.G.E.A. Equitazione SRLSD promuovono il concorso ONE DAY PONY dilettantistico che si pone come obiettivo la promozione dell'attività ludica sportiva dilettantistica e la condivisione dei valori insiti nell'attività equestre dilettantistica.

Le giornate ONE DAY PONY sono aperte a tutte le associazioni sportive dilettantistiche affiliate PGS – Settore Equestre sul territorio nazionale in regola con i tesseramenti annuali. La manifestazione tende a valorizzare sopra tutto come obiettivo il lavoro svolto a casa, la partecipazione, il senso di squadra di tutti i partecipanti. Questo tipo di incontri costituisce una base di attività ludica propedeutica da promuovere per incentivare lo spirito di corpo, le regole e le capacità sportive sia del cavaliere che del pony.

Art. 2 - MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE, QUOTA DI ISCRIZIONE, LIMITI PERCORSI PER CAVALLI E PONY

La partecipazione è aperta a tutti i cavalieri amatori, iscritti a PGS – Settore Equestre. I cavalieri devono obbligatoriamente essere in possesso di autorizzazione a montare, valida per l'anno in corso, che prevede la relativa copertura assicurativa.

I NON TESSERATI potranno partecipare alle gare solo con il consenso del centro e del tecnico ospitante il concorso. I cavalieri NON TESSERATI possono partecipare alla gara pagando una copertura assicurativa giornaliera (tessera giornaliera) al momento dell'iscrizione e si riterranno fuori dalla classifica del Campionato.

Tutti i concorrenti hanno l'obbligo di esibire la patente alla Segreteria del Concorso al momento del pagamento della quota di iscrizione.



REGOLAMENTO ONE DAY GIOCHI PONY TRIVENETO



L'iscrizione deve avvenire attraverso la compilazione dell'apposito modulo scaricabile dal sito www.oipesitalia.org/regolamenti/ e debitamente firmato dal Presidente o dall'istruttore del Centro di appartenenza, che si assume la responsabilità di veridicità di tutti i dati riportati nel modulo. Per gli allievi minorenni dovrà essere consegnato inoltre modulo di autorizzazione alla partecipazione alla gara firmato dal genitore/tutore, disponibile sul sito www.oipesitalia.org/regolamenti/ e presso la segreteria organizzatrice.

I cavalieri minorenni dovranno essere tassativamente accompagnati da un Istruttore (con qualifica idonea alla categoria a cui presenta l'allievo, minimo istruttore Pony, ex istruttore Gimkane e giochi pony o tecnico età evolutiva) sia in campo prova, sia in campo gara. Nel caso un istruttore sia impegnato in campo gara con un allievo e avesse altri allievi in campo prova potrà chiedere ad un collega di visionarli, oppure potrà essere accompagnato da un operatore di base in regola con gli aggiornamenti e i rinnovi al solo fine di coadiuvare l'attività dell'istruttore; la presenza del operatore di base dovrà essere comunicata alla segreteria.

Per accedere al campionato sarà obbligatoria la partecipazione ad almeno 3 tappe.

PER NESSUN MOTIVO SARANNO AMMESSI CAVALIERI MINORENNI IN SELLA ALL'INTERNO DELLE STRUTTURE SENZA LA PREVENTIVA CONSEGNA DEL MODULO COMPILATO IN TUTTE LE SUE PARTI E FIRMATO DA UN GENITORE/TUTORE.

La quota di iscrizione è di 10,00€ a binomio per ogni categoria effettuata e 5,00€ per ogni categoria aggiuntiva.

Art.3 – CATEGORIE

- **SERIE 1:** passo
- **SERIE 2:** passo, trotto (2 classifiche: dai 4 agli 8 anni e dagli 8 ai 14 anni)
- **SERIE 3:** passo, trotto, galoppo
- **CATEGORIA OPEN:** gimkana Jump 30

Categorie S2, S3 ed OPEN sono valide per il campionato Nazionale



REGOLAMENTO ONE DAY GIOCHI PONY TRIVENETO



Art.4 - GENERALITA',SVOLGIMENTO DELLA GIORNATA E CAMPO GARA

Essendo una giornata ludica dedicata ai bambini non è previsto un orario preciso per finire la manifestazione. Verrà comunque fatto il possibile per garantire regolarità nelle partenze delle categorie e velocità nell'organizzazione. Al termine di tutte le categorie il Giudice ufficiale con l'aiutante si riuniscono per stabilire la classifica generale.

Al termine della lettura della classifica generale verranno fatte le premiazioni di tutte le categorie.

Si ricorda che per la categoria A Serie 1 non è prevista la classifica, ma bensì tutti a pari merito.

Sono previste manifestazioni a partecipazione individuale, quindi un cavaliere ed un pony.

E' concesso solo l'uso del frustino, non è concesso uso di speroni, consigliato usare imboccature semplici (filetto).

La gimkana parte dal momento in cui viene superata la linea di partenza, segnalata con bandiera bianca e rossa e termina all'attraversamento della linea di arrivo.

Potranno essere scelte tra i seguenti giochi:

- SLALOM
- LE DUE TAZZE
- CARTONI
- PALLE E CONO
- LE DUE BANDIERE
- LE PIETRE
- LE DUE BOTTIGLIE
- CAVALLETTE
- IL PESCATORE
- BASKET
- IMBUTO
- LABIRINTO A PIEDI O A CAVALLO-CAVALIERE
- CORSA NEL SACCO
- PASSAGGI OBBLIGATORI, CERCHIO, LIMBO, GOAL, RIFIUTI, GIRO DEL MONDO, CANCELLO, PONTE E CORRIDOI ALT E BACK.

***per la spiegazione dei giochi chiedere al referente.**



REGOLAMENTO ONE DAY GIOCHI PONY TRIVENETO



CAMPO GARA

Il fondo deve essere adeguato alla manifestazione, privo di pietre o ostacoli fissi. I campi in erba dovranno essere senza buche o altri pericoli, non scivolosi e ben tenuti. I campi devono essere presentati in buone condizioni con staccionate fisse e sicure prive di chiodi o materiale poco sicuro per gli animale e persone. Altezza minima della filagna max 50 cm da terra.

E' buona abitudine presentare il campo pulito, erpicato e bagnato per evitare polvere sia per il cavaliere che per il pony e gli addetti alla gara.

Dovrà essere previsto un corridoio di 3 mt e un ulteriore contenimento (transennato) per il pubblico.

Art.5 - PUNTEGGI

Ad ogni gara saranno assegnati dei punteggi così divisi:

1° Classificato: 10 punti

2° Classificato: 09 punti

3° Classificato: 08 punti

4° Classificato: 07 punti

5° Classificato: 06 punti

Dal 6° al 10° Classificato: 05 punti

Dal 11° al 15° Classificato: 04 punti

Dal 16° al 20° Classificato: 03 punti

Dal 21° Classificato in poi: 02 punti

Per cavalieri eliminati (eliminazione per caduta) o che non completano il percorso: 01 punto

CLASSIFICHE PER PARI MERITO

I concorrenti classificati pari merito prenderanno il punteggio della classifica reale (1° pari merito nr 2 concorrenti = 10 punti ciascuno classificato etc).

Per le premiazioni, in caso di podio verrà effettuato un sorteggio a discrezione del centro ospitante.



REGOLAMENTO ONE DAY GIOCHI PONY TRIVENETO



Alla fine della manifestazione sarà obbligo del centro ospitante consegnare al giudice le classifiche della giornata. Entro 3 giorni dalla chiusura dell'evento, il centro ospitante dovrà inviare alla segreteria del campionato (Mirella) tutte le classifiche utilizzando le schede scaricabili dal sito categoria per categoria.

Art. 5 - PENALITA' ED ELIMINAZIONE

Ostacolo abbattuto: n. 4 penalità ad ostacolo

Rifiuto (scarto/difesa/arresto/volta) : n. 4 penalità; al 3° rifiuto c'è l'ELIMINAZIONE

Eliminazione per caduta

La difesa esercitata dal cavallo in gara costerà 4 punti di penalità e sarà conteggiato come rifiuto.

Art. 6 - PENALITA' ED ELIMINAZIONE

PENALITA'

- Penalità ad ostacoli o giochi: ogni abbattimento verrà penalizzato in tempo con 10" da aggiungere al tempo finale.
- Il non portare a termine un esercizio comporterà invece 1 punto di penalità sul punteggio e conseguente slittamento all'ultimo posto della classifica dei concorrenti con percorso netto o netto con penalizzazione in tempo.
- Penalità in tempo per i giochi: caduta birillo, paletto, bandiera, tazza, spostamento barriere, corridoio o birillo, rifiuto o scarto.
- Penalità in punti per non aver completato l'esercizio (esempio non aver preso la tazza e proseguire oppure proseguire su qualsiasi altro esercizio e non portarlo a termine etc.

Le cause di ELIMINAZIONE sono:

- Caduta del pony o cavaliere in qualsiasi punto del percorso
- Errore di percorso non rettificato
- Superamento del tempo limite (10 secondi)
- Ogni comportamento scorretto nei confronti di membri della propria squadra, squadra avversaria o arbitri.
- Qualsiasi forma di brutalità nei confronti del pony o persone sia della propria squadra che quella avversaria.



REGOLAMENTO ONE DAY GIOCHI PONY TRIVENETO



I cavalieri devono effettuare i giochi in sella ai propri ponies fatta eccezione quando il regolamento autorizza ed obbliga a scendere dagli stessi. Si ricorda che gli allievi devono salire e scendere dal pony autonomamente sia a staffa che in appoggio e non è permesso ai responsabili di squadra dare gamba o issare il concorrente in sella. Se il pony si dimostra nervoso all'atto di salire, il responsabile di squadra può tenere fermo il pony usando le redini ma non può in alcun modo sollevare o aiutare il concorrente a issarsi in sella pena 20" di penalità. Se un concorrente incontra grosse difficoltà a finire un gioco può essere tenuto a mano dal responsabile di squadra o da un collaboratore del responsabile in possesso di una qualifica adeguata.

Il concorrente eliminato per qualsiasi causa non ha diritto a continuare la prova e deve lasciare immediatamente il percorso. La giuria potrà comunque permettergli di proseguire.

Art.7 – TENUTA DEI CAVALIERI E BARDATURA DEI CAVALLI

TENUTA DEI CAVALIERI

Deve essere appropriata e non dannosa all'immagine dell'attività equestre.

La tenuta raccomandata è la seguente:

1. Cap o casco protettivo a norma di legge e con tre punti di attacco (No Cap modificati)
2. Giubbotto protettivo a norma per concorrenti al di sotto dei 16 anni.
3. Pantaloni neri o marroni
4. Ghettoni e scarponcini neri o marroni o stivali
5. Polo bianca o del centro di appartenenza
6. Nella stagione invernale Giubbotto nero o marrone o del centro di appartenenza

Nota: sono vietati chaps, cap bianchi, speroni, cap modificati, gioielli, orologi.

Durante lo svolgimento del torneo in campo prova e in campo gara il Cap dovrà essere obbligatoriamente indossato con sottogola allacciata, pena l'eliminazione del cavaliere.

L'ultimo concorrente a partire, di ogni squadra, deve indossare una fascia bianca elastica sopra il Cap, per essere individuabile ai fini della classifica.

Il responsabile è tenuto a mantenere un abbigliamento e un comportamento adeguato e corretto per tutta la durata della manifestazione e in ogni circostanza pena l'eliminazione.



REGOLAMENTO ONE DAY GIOCHI PONY TRIVENETO



BARDATURA DEL CAVALLO:

Selle consentite: inglese e selle per pony con maniglia, staffe di sicurezza e normali, staffili obbligatori con apertura di sicurezza, permesso il sottocoda. La sella, il pettorale, il sottocoda e più in generale ogni finimento indossato dal pony deve essere indossato correttamente senza apportare modifiche di utilizzo.

Consentiti l'uso di stinchiere, paranocche, paraglomi e parastinchi, fasce da lavoro, testiera con capezzina obbligatoria e frontalino obbligatorio, redini inglesi unite tra di loro, martingale.

Imboccature permesse: tutti i tipi di filetto a snodo e non, tutti i materiali (metallo, cuoio, rame, sintetico) sono permessi pelham e morsi spagnoli con barbozzali non costringenti attaccati nell'anello superiore o con uso dei ponti.

Sono vietate le imboccature western, gli hackmore, il capezzino Parelli e Monty Roberts. Tutti i contatti non diretti tra bocca del cavallo e mano del cavaliere (redini di ritorno, redini elastiche etc). Ogni imboccatura costringente e ritenuta inadeguata alla natura ludico addestrativa della manifestazione comporterà l'eliminazione della squadra per quel gioco o l'allontanamento dal campo prova. Il Pony e la squadra vengono riammessi agli altri giochi nel caso di sostituzione dell'imboccatura o del finimento giudicato inadeguato con un'imboccatura o un finimento regolamentare.

Tutta la bardatura del pony e del cavaliere deve essere intera e in buono stato, pulita nel rispetto della propria persona, degli animali e più in generale di tutti i partecipanti all'evento. In caso di finimenti in cattive condizioni considerati pericolosi dall'arbitro ufficiale, il concorrente verrà eliminato.

In caso di presentazione in campo con tenuta del cavaliere o del pony o di entrambi evidentemente sporchi o in cattive condizioni, può avvenire il richiamo in giuria e l'eventuale eliminazione del concorrente specialmente nel caso la tenuta non sia regolamentare.

Qualsiasi problema fisico di un partecipante che richiede un abbigliamento particolare o particolare bardatura del pony va comunicata all'arbitro ufficiale prima dell'inizio della manifestazione.



REGOLAMENTO ONE DAY GIOCHI PONY TRIVENETO



Art.8 - RESPONSABILITÀ

Il Comitato Organizzatore non assume responsabilità oggettiva e soggettiva alcuna per incidenti di qualsiasi natura che si verificassero in campo gara, prova o nell'ambito delle strutture a persone, animali o cose, sia per danni da questi ricevuti o provocati.

Tutti i partecipanti devono essere in regola con le autorizzazioni a montare, come da art 2 del presente regolamento e con le assicurazioni di legge.

Per i non associati sarà possibile partecipare alla giornata con la copertura assicurativa giornaliera

Art.9- NORME SANITARIE

Tutti i cavalli e pony per essere ammessi nel centro e nel concorso dovranno essere provvisti al momento dell'ingresso del passaporto/documento identificativo dell'equide con annotata la vaccinazione antinfluenzale in corso di validità e del Coggins Test . La documentazione sanitaria dei cavalli dovrà essere tenuta a disposizione dei controlli da parte del Veterinario di servizio incaricato.

Tutti i trasportatori, anche privati, dovranno esibire e rilasciare una copia del Modello IV (Foglio Rosa) debitamente compilato. Il Codice ASL della struttura organizzatrice (codice stalla). Una copia del modello 4 deve essere depositata in segreteria al momento dell'iscrizione.

I trasportatori devono avere automezzi autorizzati al trasporto animali vivi nel rispetto della normativa vigente in materia di benessere animale: in caso contrario, solo ed esclusivamente i proprietari del mezzo e/o i conducenti sono direttamente responsabili della veridicità dei dati e di eventuali danni a cose/persone/animali, compresi i cavalli trasportati.

Una qualsiasi mancanza di uno dei prescritti documenti comporta il divieto di ingresso degli equidi in qualsiasi parte della struttura.

Art.10 - NORME COME DA ART. 727 DEL CODICE PENALE

Si ricorda a tutti i partecipanti che i maltrattamenti nei confronti degli animali sono puniti dall'art. 727 del Codice Penale.

Art.11 - DOVERI DEL CENTRO OSPITANTE L'EVENTO

Ogni Centro organizzatore mette a disposizione la segreteria per inviare le classifiche alla segreteria generale Triveneto entro il martedì successivo all'evento.



REGOLAMENTO ONE DAY GIOCHI PONY TRIVENETO



Ogni Centro organizzatore ha l'obbligo di mettere a disposizione dell'utenza, almeno 15gg prima dello svolgimento dell'evento di un programma contenente almeno:

- Data ed indirizzo esatto dell'evento
- Indirizzo e telefono e/o fax del centro organizzatore con disposizioni per eventuali preiscrizioni
- Programma ed orario delle singole categorie con indicazioni di quelle che si svolgeranno solo al raggiungimento di un certo numero di iscrizione
- Disponibilità di prova prima della gara (a discrezione del Giudice/Ispettore)
- Il nominativo del Giudice/Ispettore, e per quanto possibile degli altri Medico, veterinario, Maniscalco, Costruttore percorso.

Il Centro organizzatore dell'evento deve provvedere all'ambulanza con Medico o paramedico, e deve essere presente 15 minuti prima dell'inizio dell'evento fino alla fine dello stesso. Qualora l'ambulanza dovesse assentarsi per il trasporto di un concorrente ferito o per qualunque altro motivo lo svolgimento dei percorsi dovrà interrompersi fino al rientro del mezzo di soccorso. Il Maniscalco e il veterinario sono a discrezione del Centro organizzatore dell'evento in calendario (ma ne è consigliata la presenza).

Il binomio di Cross Country deve innanzitutto conoscere bene i propri limiti e le proprie possibilità: coraggio, cuore, generosità, impulsività, uniti a un'ottima preparazione di base, sangue freddo, concentrazione, prontezza di riflessi, capacità di reazione agli imprevisti e tanta esperienza conquistata sul campo.

Regolamento aggiornato al 22.01.2019

Il Regolamento sarà consultabile presso la segreteria del Concorso in fase di iscrizione.

Visto Responsabile Nazionale PGS-Settore Equestre

Visto Amministratore unico E.N.G.E.A.

Visto Presidente O.I.P.E.S.